



Sådan laver du en tilmelding til SSIF i vores foreningssystem Conventus

Vi har i SSIF besluttet at få et nyt foreningssystem ”Conventus”. Det giver store tidsbesparelser og fordele for kassereren og trænerne på det administrative område.

Betalingen foregår via Dankort transaktion, så há dit Dankort klar, når du begynder.

Første gang du tilmelder dig vores system

1. Gå ind på SSIF’s hjemmeside, www.ssif.dk
2. Klik på tilmelding af nye medlemmer.
3. Klik på tilmeld.
4. Husk at udfylde **ALLE** felter (evt. forældres mobil eller mailadresse)
NB NB. Trænere/ledere SKAL bruge sit login, som de fik til at starte med og ikke på ny melde sig ind med alle data, hvis de skal melde sig til en aktivitet som udøver.

Medlemskode:

1. Klik på ”log ind”. Derefter medlemslogin, indtast dit mobil nr. og klik på ”glemt adgangskode” Derefter vil der gå et øjeblik, så får du en sms med en adgangskode som du skal taste nedenunder.
2. Du kan evt ændre din adgangskode på din ”login” til et du nemmere kan huske.

Adgang til ssif/conventus:

1. Næste gang du vil tilmelde dig en aktivitet, går du på ”ssif.dk”, vælger afdeling derefter det hold du ønsker at deltage på og klikker tilmeld, hvorefter du gennemfører betalingen.
2. Du skal gå ind og redigere i dine egne data f.eks. ved nyt tlf.nr., ny mailadresse og flytning.

Fordele for medlemmer:

1. Du kan gå ind på dit hold og se de andre medlemmer som du er på hold med.
2. Oversigt over de andre medlemmers tlf. i forbindelse med bytning af kørsel og tøjvask.
3. Ændring af dine egne data.
4. Har du flere hold du vil meldes til, skriv da det første bogstav i dit navn. Der vil komme en liste op og du klikker på dig selv. Så får du automatisk dine data frem.

Du eller dit barn er ikke meldt til holdet før I har betalt på hjemmesiden.

Hvis du eller dit barn efter **3 ganges** træning ønsker at stoppe, henvend dig blot til træneren og vi kan med et enkelt klik i systemet sende kontingentet retur til dig.

Hvis du har problemer skriv da til milligan@profibermail.dk og vi vil kontakte dig.